

# eSport-Forum vermittelt Basiswissen

Sportbund Rheinland informiert Entscheider im rheinländischen Sport

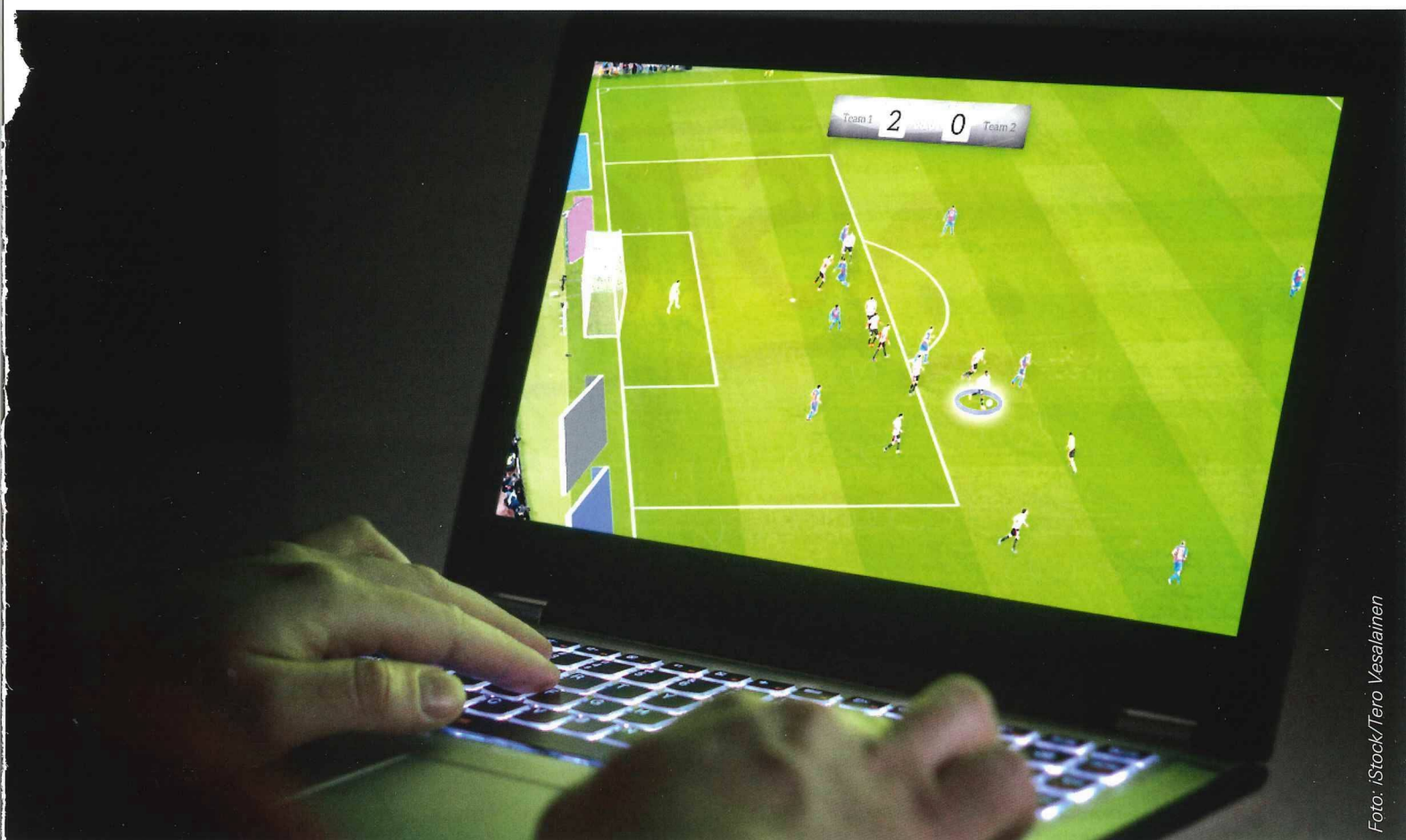


Foto: iStock/Tero Vesalainen

Vor wenigen Tagen hat der Sportbund Rheinland alle seine Mitgliedsverbände, seine Sportkreisvorsitzenden, den Sportjugend-Vorstand und die größten Vereine in der Region angeschrieben und eine „save the date“-Nachricht gesendet. Am 18. April von 14 bis 19 Uhr wird das Haus des Sports zur Infomesse des eSports. In dem Schreiben wird dazu aufgerufen beim Forum „Was ist eSport?“ nicht nur dabei zu sein, sondern auszuprobieren und eine Wissensgrundlage für die Diskussion über das Thema „eSport“ zu erhalten.

In der Öffentlichkeit und im organisierten Sport ist eSport in aller Munde. Die Organisatoren rund um den Abteilungsleiter für Öffentlichkeitsarbeit beim Sportbund Rheinland, Dominik Sonntag, sind der Auffassung, dass viel über eSport diskutiert wird, obwohl es an wirklichen Erfahrungen und Kenntnissen fehlt. So kommt es zu Vorurteilen und Vorbehalten. Dem soll Abhilfe geschaffen und alle verantwortlichen Entscheider im rheinländischen Sport auf

einen gleichen Wissensstand gebracht werden.

Was versteht man aktuell unter eSport, wo lauern Fallstricke und wo entstehen Chancen für Vereine? Das erläutert der Vizepräsident des eSport-Bundes Deutschland e.V., Martin Müller, in einem Impulsreferat. Anschließend soll es eine Handvoll Möglichkeiten geben, um eSport in der Breite kennenzulernen und bei Interesse auszuprobieren. Neben dem Vorstand von EKO (eSport-Hochschulgruppe der Universität Koblenz), der die Spiele „League of Legends“ und „Rocketleague“ vorstellen wird, dem SBR-Partner „vereinsleben.de“, der die Einsatzmöglichkeiten einer

Virtuell-Reality-Brille im Bereich des Sports demonstriert, werden die Firmen Canyon, Zwift und Wahoo virtuell zum Rennradfahren einladen. Am Ende des Tages werden die Fragen diskutiert, wo aktuell die Chancen und Risiken für Vereine und Verbände liegen sowie was eSport vor Ort verhindert oder fördert?

Ziel der Organisatoren ist es, sich vor Ort über die Möglichkeiten des eSports mit anderen Verbandskolleg\*innen und eSport-Expert\*innen austauschen zu können. Zukünftigen Diskussionen rund ums das Thema eSport begleitet man anschließend mit besserem Hintergrundwissen und bei Strategiegesprächen kommt man zu weitsichtigeren Entscheidungen.



## Weitere Infos und Anmeldung

Sportbund Rheinland  
 Dominik Sonntag  
 Tel.: 0261/135-113  
 E-Mail: [dominik.sonntag@sportbund-rheinland.de](mailto:dominik.sonntag@sportbund-rheinland.de)  
[www.sportbund-rheinland.de](http://www.sportbund-rheinland.de)



Scan den QR-Code